 Công ty chuyên về Game Art Products có trụ sở chính tại Seoul, Hàn Quốc hiện đang tuyển dụng vị trí sau

|  |  |
| --- | --- |
| **3D CHARACTER ARTIST** | |
| **QUYỀN LỢI** | - Mức lương: thoả thuận (dựa vào kinh nghiệm)  - Chế độ đầy đủ  - Môi trường làm việc năng động, trẻ trung, quốc tế  - Cơ sở vật chất tiện nghi, đầy đủ  - Tea-break, free snack hàng tuần |
| **THỜI GIAN LÀM VIỆC** | Giờ hành chính thứ 2-thứ 6 |
| **MÔ TẢ CÔNG VIỆC** | - Dựng các sản phẩm model về nhân vật game 3D,  - Dàn, trải và tách các lớp UV map tối ưu nhất để làm texture,  - Vẽ texture cho model nhân vật 3D style realistic,  - Bảo đảm hoàn thành công việc theo đúng deadline từ phòng sản xuất,  - Hỗ trợ và giúp đỡ các thành viên trong Team trong quá trình làm việc,  - Làm việc trực tiếp cùng Art Director, Art Leader và Production Manager,  - Tham gia các dự án Character theo phong cách Style Realistics. |
| **YÊU CẦU** | - Level từ Junior-Senior (kinh nghiệm trên 4 năm)  - Có kinh nghiệm làm 3D Character trong môi trường Game Art Production,  - Thuần thục các softs phổ biến như: Maya or 3Ds Max, Photoshop, Body paint 3D, Marvelous Design, Zbrush, Substance Painter…  - Khả năng quan sát, phân tích, thể hiện thẩm mỹ tốt, hiểu về giải phẫu học, hình khối, màu sắc, ánh sáng, chất liệu tốt.  - Modeling, sculpting, uv layout, thể hiện texture tốt theo chuẩn PBR Shader.  - Có thể thích nghi nhanh với các phong cách Game Art khác nhau.  - Tôn trọng lịch trình làm việc theo tiến độ của dự án.  - Tinh thần làm việc độc lập, tự chủ, hỗ trợ các thành viên trong Team để cùng hoàn thành tốt dự án. |
| **ĐỊA ĐIỂM LÀM VIỆC** | Toà nhà E.Town Central Đoàn Văn Bơ Q.4 TP.HCM |